



Español

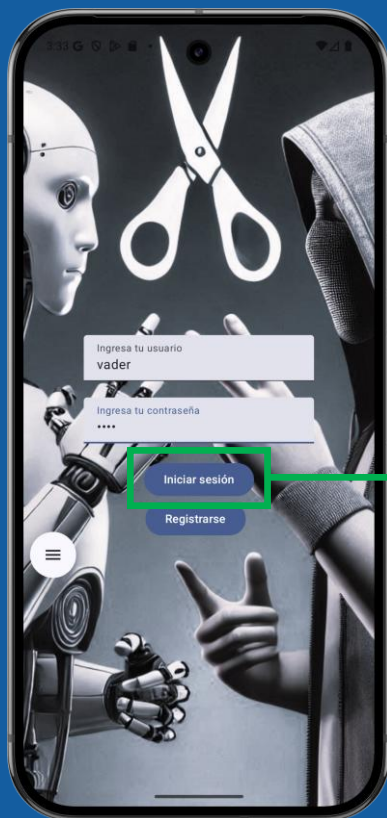


English

Presentación del Proyecto

Aplicación de Piedra-Papel-Tijera-Lagarto-Spock Permite jugar partidas contra la máquina usando probabilidad que se pueden ajustar con 3 niveles de dificultad, siendo el tercero donde se agrega las dos opciones extra (lagarto-spok). Una vez se ingresa en la aplicación se inicia la partida y se debe seleccionar pulsando sobre una de las imágenes. La partida se finaliza cuando el jugador o el ordenador ganen dos de tres. También permite llevar un registros de todas las partidas (ganadas – perdidas)

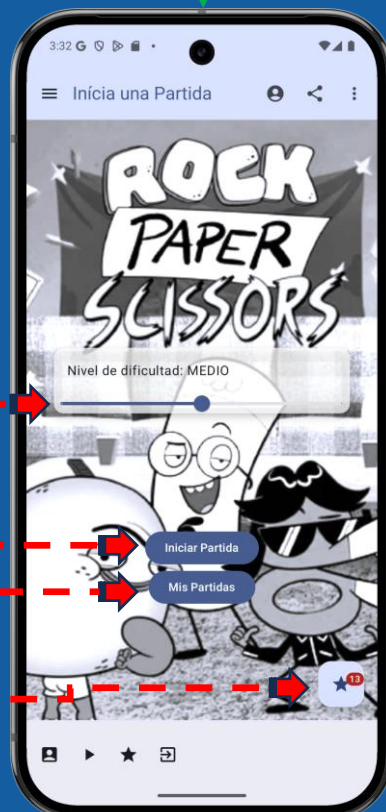
Pantalla Login y Selección de nivel



En la pantalla de inicio el usuario debe ingresar con su nombre de usuario y contraseña o puede registrarse si es aún no está registrado

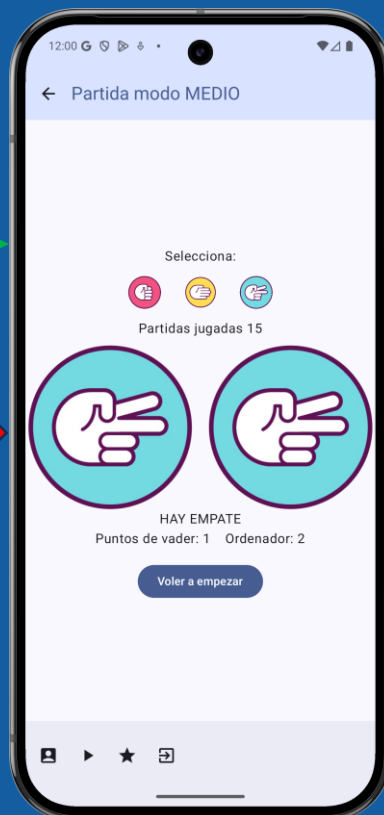
Seguidamente el usuario ve la pantalla de selección de nivel, debe seleccionar una opción de la seekbar (fácil, medio y difícil) y hacer click en 'iniciar partida'.

En esta pantalla también vemos la opción de ver un listado de todas las partidas jugadas (ganadas y perdidas).



Pantalla juego

En los dos primeros niveles del juego es el típico Piedra – Papel y Tijera, el usuario debe seleccionar una opción de las tres posibles e inmediatamente aparecerá la selección del ordenador.



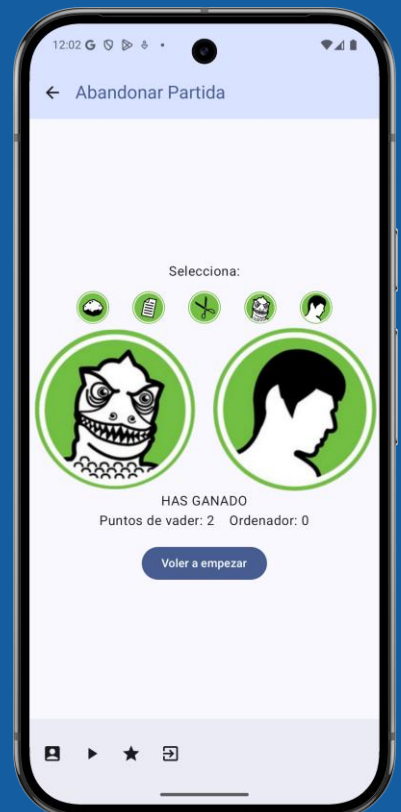
En la parte inferior muestra un contador de las partidas ganadas, el juego acaba cuando alguno gane dos de tres. En todo momento se puede reiniciar la partida borrando el resultado acumulado. Cuando es empate no se acumula punto.

Ventana Nivel Difícil

Cuando se acaba la partida (usuario u ordenador tienen 2 de 3) se registra el puntaje de la partida en la lazycolumn.

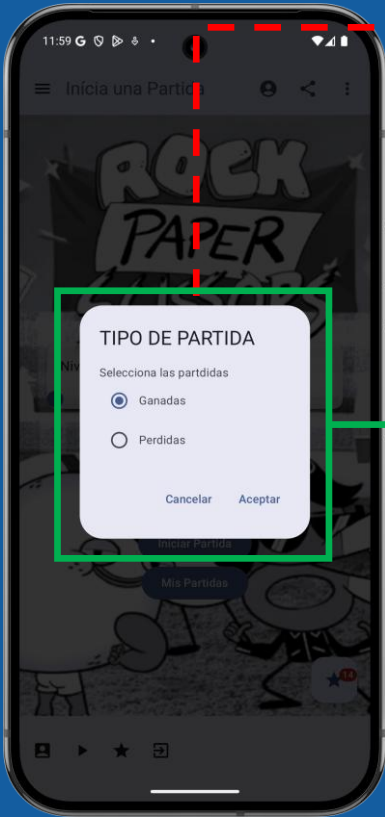


En el tercer nivel además del algoritmo de complejidad que tiene el nivel 2, se aumentan las opciones de selección (piedra, papel, tijera, lagarto, spok). Pero la dinámica del juego es la misma.



Pantallas de resultados de partidas

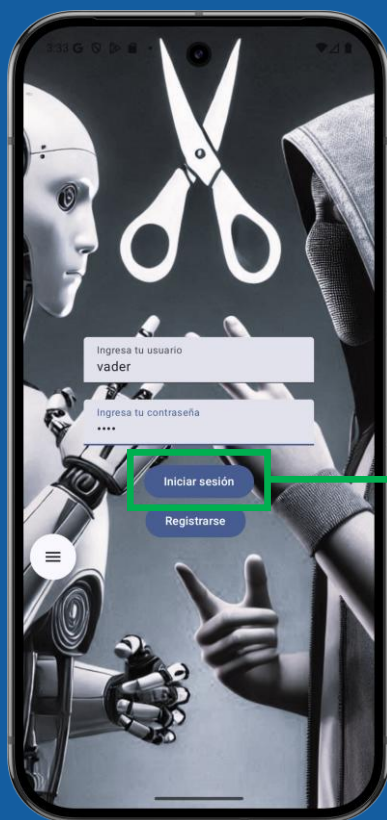
Accediendo desde la Pantalla de Selección de nivel se pueden ver todas las partidas, las partidas ganadas y perdidas.



Presentation of the Project

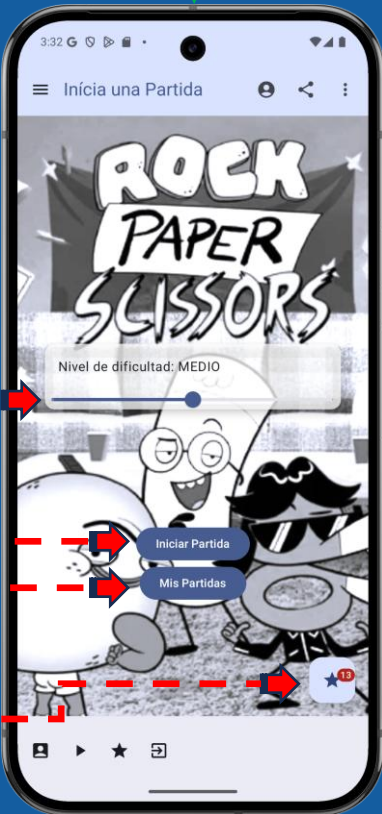
Rock–Paper–Scissors–Lizard–Spock Application Allows players to play matches against the computer using adjustable probabilities with three difficulty levels, the third of which adds the two extra options (lizard and Spock). Once the application is launched, the match begins and the player must make a selection by tapping one of the images. The match ends when either the player or the computer wins two out of three rounds. The application also keeps a record of all matches (wins and losses).

Login and Level Selection screen



On the home screen, the user must log in with their username and password, or they can register if they are not yet registered.

Next, the user sees the level selection screen, where they must choose an option on the seek bar (easy, medium, or hard) and click “Start Game.”



On this screen, there is also an option to view a list of all games played (wins and losses).

Screen Game

In the first two levels of the game, it is the classic Rock–Paper–Scissors. The user must select one of the three available options, and the computer's selection appears immediately.



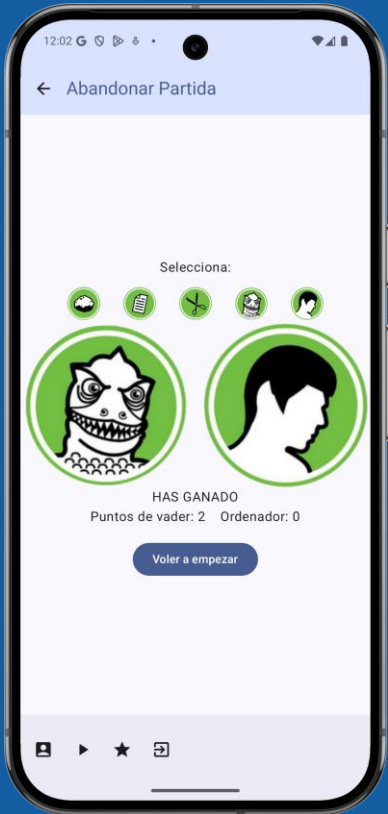
At the bottom of the screen, a counter displays the number of games won. The game ends when either side wins two out of three rounds. At any time, the match can be restarted, clearing the accumulated results. In the case of a tie, no point is awarded.

Hard Level Screen

When the match ends (either the user or the computer reaches two out of three wins), the match score is recorded in the LazyColumn.



In the third level, in addition to the complexity algorithm used in level 2, the available selection options are expanded (rock, paper, scissors, lizard, and Spock). However, the game dynamics remain the same.



Games Results Screen

From the Level Selection screen, the user can view all matches, as well as the matches won and lost.

